



## JUNIOREN-TURNIERREGLEMENT

### 1. Grundlagen

Ausführungsbestimmungen des Schweizerischen Fussballverbandes (SFV) für die Saison 2025/2026.

**Im Weiteren gilt das Turnier-Rahmenreglement des FC Frick (online auf [www.auffahrtsturnier.ch](http://www.auffahrtsturnier.ch)).**

#### Abseits:

Jun. D: ab Mittellinie (offizielle Abseitsregel)

Jun. E/F/G: kein Abseits

#### Abstoss/Auskick/Auswurf/Einwurf/Freistoss:

Jun. D:

**Auswurf:** mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss  
Kein Abstoss vom Boden, Kein Auskick oder Dropkick

**Einwürfe:** werden mit der Hand ausgeführt

**Freistösse:** Vergehen werden immer mit einem indirekten Freistoss geahndet.

Jun. E/F/G:

**Auswurf:** mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss  
Kein Abstoss vom Boden, Kein Auskick oder Dropkick

**Einwürfe:** werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt

**Freistösse:** Vergehen werden immer mit einem indirekten Freistoss geahndet.

Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss auf der Spielfeldmitte. Sobald der Torhüter den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (=kein Abstoss). Diese Regelung gilt auch, wenn der Ball das Spielfeld nicht verlassen hat.

#### Rückpassregel:

Jun. D: Die Rückpassregel gilt.

Jun. E/F/G: Die Rückpassregel gilt nicht.

### 2. Anzahl Spieler

Jun. D9: 1 (ein) Torhüter und 8 (acht) Feldspieler

Jun. D7: 1 (ein) Torhüter und 6 (sechs) Feldspieler

Jun. E: 1 (ein) Torhüter und 6 (sechs) Feldspieler

Jun. F/G: 1 (ein) Torhüter und 5 (fünf) Feldspieler

Jeder Spieler darf am Turnieranlass nur in einer Mannschaft mitspielen.

### 3. Spielerqualifikationen

Gemäss Richtlinien des AFV bzw. SFV (Schweizerischer Fussballverband).

### 4. Spieldauer

Ein Spiel dauert 13 (dreizehn) Minuten. Die Seiten werden nicht gewechselt. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung, welche die Spiele an- und abpfeift. Die Mannschaften sind gebeten, die Plätze nach Spielschluss sofort freizugeben. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Bahnlinie bzw. Sporthalle.

### 5. Nichtantreten

Bei Nichtantreten einer Mannschaft verfällt der Turniereinsatz.

### 6. Forfaits

In allen Forfaitfällen wird das Resultat mit 0:0 gewertet. Die angetretene bzw. berechnigte Mannschaft erhält 3 (drei) Punkte. Tritt eine Mannschaft mehr als drei Minuten zu spät zum Spiel an, verliert sie ebenfalls forfait (Resultat 0:0, drei Punkte für den Gegner).

### 7. Proteste

Proteste sind vor Aufnahme bzw. Wiederaufnahme des Spiels beim Schiedsrichter anzumelden und innert 15 Minuten nach Spielschluss der Protestkommission (Jury) schriftlich einzureichen. Die Gebühr pro Protest beträgt Fr. 100.00 und ist bei Protestanmeldung zu hinterlegen. Einzelne Verstösse werden von der Jury geprüft, welche anschliessend endgültig entscheidet und den Turnierausschluss, Forfaitniederlagen oder dergleichen anordnen kann.

### 8. Kriterien bei Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit entscheiden folgende Kriterien in hierarchischer Reihenfolge über die Tabellenplatzierung:

1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. endgültiger Entscheid durch Jury (Penaltyschiessen, Los oder dergleichen)

Die Anwendung dieser Hierarchie ist zwingend. Sie geht den dem elektronischen Turnierinformationssystem zu Grunde liegenden, allfällig hierarchisch anders programmierten Kriterien ausdrücklich vor.

### 9. Preise

Jeder Spieler erhält eine Medaille. D-JuniorInnen=> 12 Stück, E => 10 Stück, F & G => 8 Stück, Weitere Medaillen können bei Vorbestellung zum Selbstkostenpreis von Fr. 5.-bezogen werden.