



DORF-TURNIERREGLEMENT

1. Grundlagen

AFV- bzw. SFV-Reglement für Fussballturniere; SFV-Wettspielreglement.

Die Informationen auf dem Anmeldeformular zu diesem Turnier bilden ebenfalls Bestandteil des Reglements.

Im Weiteren gilt das Turnier-Rahmenreglement des FC Frick (siehe www.fcfrick.ch).

Bemerkungen:

- Offsideregulung gilt nicht
- Torhüterrückpassregel gilt nicht
- Eckstoss von Spielfelddecken
- Abstoss/Auskick/Auswurf über Mittellinie erlaubt
- Frauentore zählen doppelt (ausser bei Penaltyschiessen)

2. Anzahl Spieler

Eine Mannschaft besteht aus 7 (sieben) Spielern; 1 (ein) Torhüter und 6 (sechs) Feldspieler. Die Mannschaften sind aus demselben Betrieb, Verein oder Quartier zusammenzustellen.

2.1 Spielberechtigung

Jeder Spieler (bzw. jede Spielerin) darf am Turnieranlass nur in einer Mannschaft mitspielen. Über Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung endgültig. Teams, welche Spieler einsetzen, die in mehreren Teams mit-spie-len oder gegenüber dem Veranstalter nicht angegeben wurden, können von der Turnierleitung mit Forfaitniederlagen belastet oder vom Turnier ausgeschlossen werden, ohne dass der Turniereinsatz rückerstattet wird.

2.2 Spielberechtigung

Pro Mannschaft sind 2 aktive Fussballer erlaubt. Davon betroffen sind Spieler mit aktuell gültigem Spielerpass von A- & B-Junioren sowie sämtlichen Aktivligen. Senioren & Veteranen sind ausgenommen. Teams, welche mehr als 2 davon betroffene Spieler einsetzen oder diese gegenüber dem Veranstalter nicht angegeben wurden, können von der Turnierleitung mit Forfaitniederlagen belastet oder vom Turnier ausgeschlossen werden, ohne dass der Turniereinsatz rückerstattet wird. Über Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

3. Spieldauer

Ein Spiel dauert 13 (dreizehn) Minuten. Die Seiten werden nicht gewechselt. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung, welche die Spiele an- und abpfeift. Die Mannschaften sind gebeten, die Plätze nach Spielschluss sofort freizugeben. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Bahnlinie bzw. Sporthalle.

4. Nichtantreten

Bei Nichtantreten einer Mannschaft verfällt der Turniereinsatz.

5. Forfaits

In allen Forfaitfällen wird das Resultat mit 0:0 gewertet. Die angetretene bzw. berechnigte Mannschaft erhält 3 (drei) Punkte.

6. Proteste

Proteste sind vor Aufnahme bzw. Wiederaufnahme des Spiels beim Schiedsrichter anzumelden und innert 15 (fünfzehn) Minuten nach Spielschluss der Protestkommission schriftlich einzureichen. Die Gebühr beträgt

Fr. 100.00 (Franken einhundert) und ist bei der Protestkommission zu hinterlegen. Die Turnierleitung entscheidet über die Gutheissung oder Abweisung von Protesten endgültig.

7. Kriterien bei Punktgleichheit

- Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.
- Das Tragen von Nockenschuhen wird empfohlen.
- Alle Teilnehmenden werden ersucht, während des Turniers auf den Konsum von Alkohol zu verzichten - don't play and drink!
- „Warm up“ – ein gezieltes Aufwärmen von Gelenken und Muskulatur hilft Verletzungen vorzubeugen.

8. Kriterien bei Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit entscheiden folgende Kriterien in hierarchischer Reihenfolge über die Tabellenplatzierung:

1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. endgültiger Entscheid durch Jury (Penaltyschiessen, Los oder dergleichen)

Die Anwendung dieser Hierarchie ist zwingend. Sie geht den dem elektronischen Turnierinformationssystem zu Grunde liegenden, allfällig hierarchisch anders programmierten Kriterien ausdrücklich vor.